

Nahimic 3
用户指南

Nahimic 3 (第三代纳美音频)

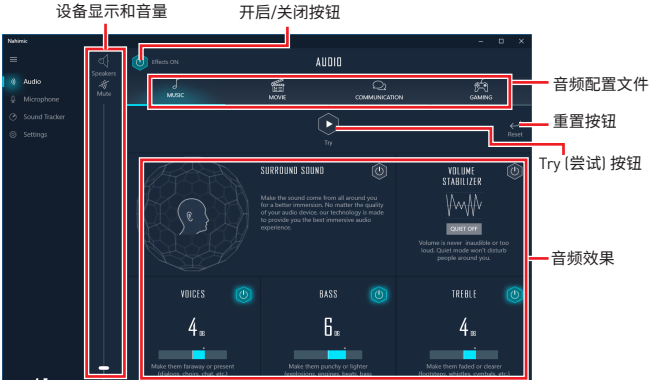
Nahimic 3 设计用以提供最佳的音频体验，它包含音频效果，麦克风效果和声音跟踪。

安装和更新

Nahimic 3 包含在音频驱动程序内。如果需要安装或更新此程序，请使用主板随附的 **Driver Disc (驱动程序光盘)**，或从 MSI 官网下载驱动。

Audio (音频) 选项卡

您可从此选项卡存取 Nahimic 3 的所有音频效果，音频配置文件以及设置。



• **Device display & Volume (设备显示和音量)** - 显示当前用作输出的音频设备的类型及其当前音量。

  ▪ **Mute (静音)** - 使当前音频输出设备静音。

• **Audio profiles (音频配置文件)** - 您可以在满足您的多媒体体验中选择 4 种工厂音频配置文件 (音乐，游戏，电影或通信)。所有配置文件都可以根据您的需要进行修改。

• **On / Off button (开启/关闭按钮)** - 允许您在一次单击内开启 Nahimic 3 的所有音频效果。

• **Audio Effects (音频效果)** - 允许您单独控制 5 种音频效果中的任意一种。

  ▪ **Surround Sound (环绕声)** - 它是一种主要用于耳机声音体验的音频效果。

  ‣ **Gaming and Movies (游戏和电影)** - 从游戏引擎或电影配乐的虚拟化多声道音频流和降混它，以通过您的立体声耳机或扬声器检索多声道聆听体验。

  ‣ **Music (音乐)** - 扩展立体声以适应更宽的音场。

  ▪ **Volume Stabilizer (音量稳定器)** - 它为音频体验的所有元素 (对话，音轨，爆炸等) 保持恒定音量，使它们听起来更柔和，平衡或更响亮。静音开启/关闭选项允许通过移除一些低音进入夜间模式。这样，如果您使用扬声器播放媒体，则不会打扰您周围的人。

  ▪ **Voices (语音)** - 它使电影，视频游戏和传入通信的语音从 -12 增强(或移除)到 +12 dB。

- **Bass (低音)** - 增加 (或降低) 低频能量从 -12 到 +12 dB。
- **Treble (高音)** - 增加 (或降低) 高频能量从 -12 到 +12 dB。

• **Reset Button (重置按钮)** - 将当前配置文件恢复为默认值。

• **Try (尝试) 按钮** - 启动一个音频样本，允许测试音频设置。

Microphone (麦克风) 选项卡

您可从此选项卡存取 Nahimic 3 的所有麦克风效果和设置。



• **Device display and volume (设备显示和音量)**- 显示当前用作输入的录音设备的类型及其当前音量。

- **Mute (静音)** - 使当前麦克风设备静音。

• **Mic profiles (麦克风配置文件)** - 您可以在满足您的体验中选择 2 种工厂麦克风配置文件 (聊天或会议)。所有配置文件都可以根据您的需要进行修改。

• **On / Off button (开启/关闭按钮)** - 允许您在一次单击内开启和关闭所有 Nahimic 3 的麦克风效果。

• **Microphone Effects (麦克风效果)** - 允许您个别控制 4 种麦克风效果。

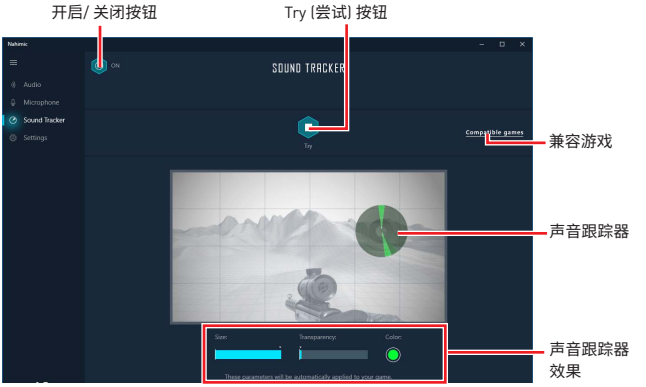
- **Static Noise Suppression (静态噪声抑制)** - 它消除来自电脑风扇的静态噪音。
- **Echo Cancellation (回声消除)** - 通过取消回声来改善语音质量。
- **Lateral Sound Cancellation (侧向消音)** - 它只记录来自麦克风前端的声音。
- **Voice Stabilizer (语音稳定器)** - 对语音进行音量调整，以避免饱和并保持稳定和清晰的通信。

• **Reset Button (重置按钮)** - 将当前配置文件恢复为默认值。

• **Try (尝试) 按钮** - 开启/关闭麦克风环回。

Sound Tracker Tab (声音跟踪器选项卡)

声音跟踪器是一个面向 FPS 的功能，它为在游戏中定位声音的来源提供了一个可视指示。这些由动态片段表示指向声音的方向：它们越不透明，声音就越强。由于这个特点，玩家能够更加明确和轻松地接近即将到来的威胁，从而变得更加动态。声音跟踪器对通过音频系统处理的 5.1 和 7.1 声音流进行捕捉，并使用 DirectX 9，9c，10 和 11 在应用程序和游戏中显示。



- **ON / OFF Button (开启/ 关闭按钮)** - 允许您通过打开/关闭此选项来启用/禁用声音跟踪器。
- **Try (尝试) 按钮** - 启动 7.1 音频样本，允许您预览雷达将如何在您的游戏中作出反应。
- **Sound Tracker Effects (声音跟踪器效果)**
  - **Size (尺寸)** - 允许您调整声音跟踪器的比例，使其看起来更大或更小。
  - **Transparency (透明度)** - 允许您调整声音跟踪器的透明度，使其看起来更多或更少离散。
  - **Color (颜色)** - 点击彩色圆圈打开颜色编辑窗口。您可以将您想要的颜色应用于动态片段。
- **Compatible games (兼容游戏)** - 点击此链接可打开 Nahimic 官方网站，并进入能够显示声音跟踪器的兼容游戏列表。

Settings (设置) 选项卡

在本章节中，允许您选择 Nahimic 3 的 UI 语言。

